

**Informatika tanmenet 4. osztály
2008/2009. tanév**

Óraszám	Óra anyaga	Fejlesztési feladatok	Minimális teljesítmény
1. szept. 1. hét	Informatikai eszközök használata I. Gépkezelés felsőfokon Mire emlékszünk még?	Balesetvédelmi oktatás. Tanult programok elindítása (Jegyzetömb, Comenius Logo, Paint, Explorer, Számológép)	Ismerje a terem rendjét, és a balesetvédelmi szabályokat. A számítógépet tudja be- és kikapcsolni. Bejelentkezés a hálózatba. Tudja, hogy a bejelentkezéshez szükség van névre és jelszóra.
2. szept. 2. hét	Perifériák	Ismerkedjen meg minél több perifériával, s azok működésével. Perifériák csoportosítása beviteli, kiviteli, be- és kiviteli.	Ismerje a periféria fogalmát, alkalmazza a legfontosabb perifériákat.
3. szept. 3. hét	Operációs rendszer	Programok indítása, menüpontok használata. Ablakok méretezése, közlekedés közöttük. Ikonok jelentése.	Tudjon tájékozódni a számítógép grafikus felhasználói felületén.
4. szept. 4. hét	Összefoglalás		
5. okt. 1. hét	Számonkérés		
6. okt. 2. hét	Informatika-alkalmazói ismeretek II. Festés felsőfokon Újra Paint	A Paint felépítése, ikonjai, ismétlés	Ismerje a Paint rajzprogram felépítését ikonjait.
7. okt. 3. hét	Szöveg a rajzlapon	Szövegdoboz, színbeállítások, szöveg eszköztár	Tudjon szöveget beszúrni a rajzba.
8. okt. 4. hét	Színkeverés felsőfokon!	Színkeverés	Tudjon színeket kikeverni.
9. nov. 2. hét	Színfelvevő és a Nagyító	Egyéni színek és nagyítás	Tudjon színt felvenni és adott képrészletet kinagyítani.
10. nov. 3. hét	Kivágás, másolás	Képrészlet kivágás, másolás	Tudjon képrészletet kivágni, másolni
11. nov. 4. hét	A Görbevonat-rajzoló, forgatás és tükrözés	Görbevonat rajzolás, tükrözés	Tudjon görbevonat rajzolni és tükrözni
12. dec. 1. hét	A Paint és a fényképek	Fényképek megjelenítése Paintben.	Tudjon fényképet megnyitni Paintben.

**Informatika tanmenet 4. osztály
2008/2009. tanév**

13. dec. 2. hét	Számonkérés	Rajzkészítés önállóan, képkiegészítéssel	Tudja a rajzeszközöket céljainak megfelelően alkalmazni.
14. dec. 3. hét	Algortimusok és adatok III. Programozzuk Imagine Logo vs. Comenius Logo	Alapparancsok közti különbségek megfigyelése.	Legfontosabb logo parancsok használata.
15. jan. 2. hét	Az ismétlés parancs	A ciklus értelmezése. Ismétlések megfigyeltetése.	Ismerje az ismétlés parancs jelentőségét! Egymás utáni elemek ismétlődések, kapcsolatának észrevétele.
16. jan. 3. hét	Körrajzolás a Logóban	Kör rajzolása. A ciklus értelmezése. Ismétlések megfigyeltetése.	Tudjon kört rajzolni!
17. jan. 4. hét	Sokszögek	Sokszögek rajzolása. Szimmetria, forgatás, eltolás értelmezése. Matematikai fogalmak előkészítése.	Tudjon sokszögeket rajzolni. Geometriai alkalmazások.
18. febr. 1. hét	Ismétlés az ismétlésben	Ismétlések egymásba ágyazása	Tudjon egymásba ágyazni ciklusokat.
19. febr. 2. hét	Programozzuk!	Eljárás fogalmának értelmezése. Tanítsuk a teknőcöt! Eljárások szerkesztése. Szabályos sokszögeket rajzó eljárások készítése.	Tudjon eljárást készíteni. Strukturált programozás alkalmazása.
20. febr. 3. hét	Eljáráshívás	Eljáráshívás. A strukturált programozás.	Tudjon eljárásból eljárást hívni!
21. febr. 4. hét	Végtelenített eljárások!	Végtelenített eljárások	Tudjon végtelenített eljárást készíteni.
22. márc. 1. hét	Összefoglalás		
23. márc. 2. hét	Számonkérés		
24. márc. 3. hét	Az információs társadalom IV. A világháló Netre fel! Keresés az interneten	Böngésző program indítása. Link szerepe. Mozgás a lapok között. Kedvencek. Keresőprogram használata	Böngésző indítása. Ugrópont és könyvjelzők használata.
25. márc.	Menetrendek	Felfedező keresés, az életkoruknak megfelelő oldalak keresése. (Elvira, volán)	Információszerzés az Internetről. Menetrendekben tudjon keresni.

**Informatika tanmenet 4. osztály
2008/2009. tanév**

4. hét			
26. ápr. 2. hét	Számonkérés		
27. ápr. 3. hét	Időjárás jelentés	Internet és a média segítségével időjárás-jelentést készítünk.	Korának és fejlettségének megfelelően párban, vagy egyénileg legyen képes 10-15 mondatos kiselőadást tartani.
28. ápr. 4. hét	Informatika-alkalmazói ismeretek V. Írunk és számolunk Szép szöveg!	Jegyzetömb, betűméret, betűtípus, Betűstílus, írásrendszer.	Tudjon szöveget begépelni, elmenteni, megnyitni és formázni.
29. máj. 1. hét	Műveletek a szöveggel	Kijelölés, Törlés, kivágás, másolás.	Tudjon szövegműveleteket végezni.
30. máj. 2. hét	Keresés és csere	Keresés és csere.	Szövegrészeket tudjon keresni, cserélni.
31. máj. 3. hét	Kép és szöveg mentése	Vágólap, sajtógép, adathordozók.	Tudjon képet és szöveget beszúrni.
32. máj. 4. hét	Egy kis fájlkezelés	Dokumentumok mentése, megnyitása, másolása.	Tudja az alapvető fájlkezelő műveleteket.
33. máj. 5. hét	Számonkérés		
34. jún. 1. hét	Év végi felmérés		
35. jún. 2. hét	Médiainformatika Digitális fényképezés	Digitális fényképezés, képszerkesztés	Tudjon képet megnyitni, szerkeszteni, elmenteni, esetleg feltölteni az internetre.
36.	Informatika-alkalmazói ismeretek VI. Animációk Logo Motion – Animáció készítése	Egy mozgás fázisának lejátszása, megrajzolása a képszerkesztő segítségével.	Korának és fejlettségének megfelelő animáció készítése
37.	Az első rajzfilmem	Egy mozgás fázisának lejátszása, megrajzolása a képszerkesztő segítségével.	Korának és fejlettségének megfelelő animáció készítése