

**Informatika tanmenet 3. osztály  
2012/2013. tanév**

<b>Óraszám</b>	<b>Óra anyaga</b>	<b>Fejlesztési feladatok</b>	<b>Minimális teljesítmény</b>
1. szept. 1. hét	<b>Informatikai eszközök használata</b> <b>I. Bevezetés a gépkezelésbe</b> <b>A számítógép</b>	Balesetvédelmi oktatás A számítógép be és kikapcsolása.	Ismerje a terem rendjét, és a balesetvédelmi szabályokat. A számítógépet tudja be- és kikapcsolni. Tudjon bejelentkezni a hálózatba, és szükség van bejelentkező névre és jelszóra.
2. szept. 2. hét	<b>Perifériák</b>	Ismerkedjen meg minél több perifériával, s azok működésével. Perifériák csoportosítása beviteli, kiviteli, be- és kiviteli.	Ismerje a periféria fogalmát, alkalmazza a legfontosabb perifériákat.
3. szept. 3. hét	<b>A billentyűzet</b>	Billentyűzet használata, részei. A kurzor. Speciális billentyűk szerepe. Gépelési tanácsok. Gyakorlás	Tudja mi a kurzor szerepe. Tudjon kis és nagybetűvel írni. Ismerje a segédgombok szerepét. Szerezzen jártasságot a billentyűzet használatában.
4. szept. 4. hét	<b>Az egér</b>	Az egér szerepe, egérkurzor. Műveletek az egérrel, mozgatás, dupla kattintás. Egérműveletek gyakorlása játékokon keresztül.	Az egér helyes használata. Helyes kéztartás.
5. okt. 1. hét	<b>A gombok</b>	Gombok szerepe, alakja, eszköztár gombok, gombok feliratai. Oktatóprogramon keresztül gyakorlás.	Ismerje a gombok fajtáit, tudja őket alkalmazni.
6. okt. 2. hét	<b>Jelölések, beállítások</b>	Rádiógombok, jelölőnégyzetek, beállítások és folyamatjelzők szerepe. Oktatóprogramon keresztül gyakorlás.	Tudjon egy listából a kérdésekre a számára megfelelő válaszokat bejelölni.
7. okt. 3. hét	<b>A panelek</b>	Üzenetpanelek, párbeszédpanelek, fülek.	Tudjon a panelek között mozogni.
8. okt. 4. hét	<b>A listadobozok</b>	Listák, listadobozokban navigálás, elemek felvitele, törlése.	Tudjon a listadobozban tájékozódni, új elemet felvenni, beszúrni és törölni a listából.
9. nov. 2. hét	<b>Az ablakok</b>	Ablakok megnyitása, méretezése. Közlekedés az ablakok között.	Tudjon tájékozódni a számítógép grafikus felhasználói felületén.
10. nov. 3. hét	<b>A menüsorok</b>	Menük, almenük, csoportok	Tudjon a menüben tájékozódni.
11. nov. 4. hét	<b>A programok indítása</b>	Asztal, Start menü	Tudjon tájékozódni a grafikus felhasználói felületen.
12. dec.	<b>Összefoglalás (Bevezetés a gépkezelésbe)</b>		

**Informatika tanmenet 3. osztály  
2012/2013. tanév**

1. hét			
<b>13.</b> dec. 2. hét	<b>Számonkérés (Bevezetés a gépkezelésbe)</b>		
<b>14.</b> dec. 3. hét	Informatika-alkalmazói ismeretek <b>II. Indul a tekiláz</b> <b>A Comenius Logo játéka</b>		
<b>15.</b> jan. 2. hét	Informatika-alkalmazói ismeretek <b>III. Rajzolás, festés a számítógéppel</b> <b>Rajzoljunk még többet!</b>	A paint felépítése, ikonjai	Ismerje a rajzó programot.
<b>16.</b> jan. 3. hét	<b>Még több szerszám a paintben!</b>	Ecset, festékszóró	Törekedjen az esztétikus kivitelre a rajzaiban.
<b>17.</b> jan. 4. hét	<b>Alakzatok rajzolása, sokszögek</b>	Vonal, téglalap, ellipszis, sokszög	Törekedjen az esztétikus kivitelre a rajzaiban.
<b>18.</b> febr. 1. hét	<b>Rajzaink mentése, megnyitása</b>	Rajzok mentése, megnyitása	Tudja a fájlkezelés alaplépéseit (mentés, megnyitás (HOVA!))
<b>19.</b> febr. 2. hét	<b>Ollózzunk!</b>	Kijelölés és másolás, kivágás és beillesztés	Tudjon a képből részletet kivágni és beilleszteni.
<b>20.</b> febr. 3. hét	<b>Számonkérés</b>		
<b>21.</b> febr. 4. hét	Infotechnológia (problémamegoldás informatikai eszközökkel és módszerekkel) <b>IV. Teki rajzol</b> <b>Teki a király teknős</b>	Ismerkedés a Logo nyelvvel.	Algoritmizáló, tervező készség kialakítása. Alapparancsok ismerete.
<b>22.</b> márc. 1. hét	<b>A toll használata</b>	A Logo nyelv parancsai: tl, tf, tv!, tsz!	Algoritmizáló, tervező készség kialakítása.
<b>23.</b> márc. 2. hét	<b>Festegessünk!</b>	rsz!, tölt, tlsx!	Algoritmizáló, tervező készség kialakítása.
<b>24.</b> márc. 3. hét	<b>Kifestés mintákkal, áthelyezéssel</b>	A teknőc mozgatásának algoritmizálása. Tervezőkészség kialakítása. Térszemlélet fejlesztése.	A robotszerű feladat végrehajtásának megfigyeltetése. Algoritmizáló, tervező készség kialakítása.

**Informatika tanmenet 3. osztály  
2012/2013. tanév**

<b>25.</b> márc. 4. hét	<b>Teknős álrúhában!</b>	A teknőc alakja, a teki ír!	Algoritmizáló, tervező készség kialakítása.
<b>26.</b> ápr. 2. hét	<b>A rajzlapok mentése, betöltése!</b>	Rajzlap mentése, betöltése.	Tudjon rajzlapot betölteni és elmenteni.
<b>27.</b> ápr. 3. hét	<b>Logo-projektek</b>	Tervezőkészség kialakítása.	A robotszerű feladat végrehajtásának megfigyeltetése. Algoritmizáló, tervező készség kialakítása.
<b>28.</b> ápr. 4. hét	<b>Összefoglalás (Imagine Logo)</b>		
<b>29.</b> máj. 1. hét	<b>Számonkérés (Imagine Logo)</b>		
<b>30.</b> máj. 2. hét	Infotechnológia (problémamegoldás informatikai eszközökkel és módszerekkel) <b>V. Windows kellékek</b> <b>Szövegelnk</b>	Szöveg jellemzői. Betűméret, betűtípus.	Tudjon szöveget begépelni, elmenteni, megnyitni és formázni.
<b>31.</b> máj. 3. hét	<b>Számolgtunk</b>	A számológép használata.	4 alpműveletet tudja számológéppel elvégezni.
<b>32.</b> máj. 4. hét	Az információs társadalom <b>VI. Netre fel</b> <b>Internet, Szolgáltatások</b>	Böngésző program indítása. Link szerepe. Mozgás a lapok között.	Böngésző indítása. Ugrópont használata.
<b>33.</b> máj. 5. hét	<b>Mentrendek</b>	Felfedező keresés, az életkoruknak megfelelő oldalak keresése. (Elvira, volán)	Információszerzés az Internetről.
<b>34.</b> jún. 1. hét	<b>Évvégi felmérés</b>		
<b>35.</b> jún. 2. hét	Az információs társadalom <b>Veszélyek és szabályok az interneten</b>	Az informatika múltja, jelene, jövője. Informatika és az etika.	Tudja a személyi adatait, és tudja hogy kinek nem adhatja ki azokat!
<b>36.</b>	Informatika-alkalmazói ismeretek <b>Egy kis zene</b>	Zenelejátszó, zene felvétele	
<b>37.</b>	<b>Játsszunk!</b>		