

 gömb	b	 start	i	 csengő
 süti	c	g	j	 cukorka
a	d	 gyertya	k	n
 hóember	e	h	l	 koszorú
 hógömb	f	 szalag	m	 sapi

**BeeBot pálya , Készítette: Tanítóbacsi 2017. Pálya: 10**  
**Levelezős verseny 2018/2. forduló [ II. korcsoport 3-4.osztály ]**  
 Egy karácsonyi pályát látsz, ahol a robottal kell feladatokat végrehajtani. A zümi karácsonyi tárgyakat néz meg!  
 A tárgyakra a zümi NEM mehet rá! Találd ki, hogy miket?!

**A robot mehet: E = előre, H = hátra, J = jobbra és B = balra.**

Mit néz?→ Feladat!↓	először	másod- jára	harmad- jára	negyed- jére	Érkezik?
<b>Példa: J E B E E</b> <b>B B H B H H J J</b>	gömb	gyertya	hóember	koszorú	l
<b>1. E B E B E J J</b> <b>E E J</b>					
<b>2.</b> <b>J I S M 3 [ H J ]</b>					
<b>3. B E J E</b> <b>I S M 3 [ E E J ]</b>					
<b>4. J J H B H J</b> <b>H H B E</b>					
<b>5. B B H B E B</b> <b>I S M 4 [ E E B ] H</b>					
<b>6. J E B E E E E</b> <b>B B E J E J B B</b>					
<b>7. J E J E B J E</b> <b>J B E E B B E</b>					
<b>8. E J E B E B B</b> <b>I S M 2 [ H ] J B</b>					

A züminek **CSAK a fehér** mezőn lehet mozognia, de a pályáról NEM mehet ki! Mindig a **bejáratot** jelző nyílra kell **elindulni** (a robot a nyíl irányába néz), nem pedig az előző feladat helyzetéből amibe megérkezett! Minden tárgy megtekintése 1 pontot ér! (Akkor nézte meg a tárgyat, ha tárgy melletti mezőn áll a robot és szembe néz a tárggyal!) **Számít a sorrend is, mit miután néz meg!** A start mezőn **átmehet!** A végén ahol megáll azt mezőt kell az Érkezik? megoldásának tekinteni! A megoldásokat kérem küldjék el a [tanitobacsi@tanitobacsi.hu](mailto:tanitobacsi@tanitobacsi.hu) email címre. Táblák: **.xls vagy .odt!**

<http://tanitobacsi.hu/text.php?txt=bee>

Beérkezési határidő: 2018. január 5. péntek \* 23:59

(C) Szabó János – tanítóbacsi – Kecel, 2017.12.03. [www.tanitobacsi.hu](http://www.tanitobacsi.hu)