

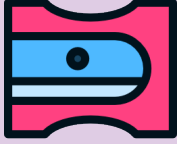





 toll	 könyv	 körző		 hegyező
	 tűzőgép	 tapétavágó		 olló
 kosár				
bejárat 	 zsírkréta	 radír	 hibajavító	 pénztár

BeeBot pálya , Készítette: Tanítóbácsi 2017. Pálya: 9
Levelezős verseny 2018/1. forduló [II. korcsoport 3-4.osztály]
 Egy papír írószer boltot látsz, ahol a robottal kell feladatokat végrehajtani. A zümi most megy suliba! Találd ki mit vett!
 A pénztárnál a kosárból először azt a tárgyat veszi ki amit legutoljára vásárolt meg, így neked **fordítva** kell megadnod mit vett! (a kosárban legfelül lévő tárgy lesz az első)
 A robot mehet: **E** = előre, **H** = hátra, **J** = jobbra és **B** = balra.

Példa: **E E J E E E J E B E J E**
 Megoldás: vásárolt: tapétavágó, tűzőgép

Mit vásárolt a robot?

Feladat	Milyen tárgyakat vett?					
1. E J E E E E B E H H						
2. E E E E J E E E J E E E B E J E						
3. E E E J E E E E B E H H H H						
4. E J E B E H H J E E E						
5. ISM 3 [E E E E J]						
6. E E J E E E E B E E J H B H H H H J E						
7. E J J J H H J H						
8. ISM 3 [E E J] H H						

A züminek **minden** mezőn lehet mozognia, de a pályáról NEM mehet ki! Mindig a **bejárat**ot jelző nyíltól kell **elindulni** (a robot a nyíl irányába néz), nem pedig az előző feladat helyzetéből amibe megérkezett! Minden tárgy vásárlás 1 pontot ér! (Akkor vásárolta meg a tárgyat, ha tárgy mezőjén áll a robot!) **Számít a sorrend is, mit miután vásárol meg!** A **bejáraton** és **kosáron átmehet!** Mindig a pénztárban végez a robot, kivéve ha elromlik, de ezt jelezni kell! **ELROMLOTT!** A megoldásokat kérem küldjék el a tanitobacsi@tanitobacsi.hu email címre. Táblák: **.xls vagy .odt** ! <http://tanitobacsi.hu/text.php?txt=bee>
 Beérkezési határidő: 2017. október 27. péntek * 23:59 (C) Szabó János – tanítóbácsi – Kecel, 2017.10.10. www.tanitobacsi.hu