












madár 	bagoly 	halacska 		kijárat 	<p>Bee Bot pálya , Készítette: Tanító bácsi 2016. Pálya: 3</p> <p>Egy állatkertet látsz ahol a robottal kell feladatokat végrehajtani. A robot mehet E = előre, H = hátra, J = jobbra és B = balra.</p> <p>Példa: Meg szeretné nézni tekit a lehető legrövidebb úton a (B) bejáratról! Megoldás: E J E B</p> <p>Programozd a robotodat, hogy hajtsa végre a feladatokat!</p> <p>Feladatok:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Indulás: Bejárat (B)! Nézd meg a baglyot! 2. Indulás: Bejárat (A)! Nézd meg a hangyát! 3. Indulás: Bejárat (A)! Nézd meg a pillangót és az oroszlánt a legrövidebb úton! 4. Indulás: Bejárat (B)! Nézd meg a baglyot, az oroszlánt és a bocit a legrövidebb úton a legkevesebb parancssal! 5. Indulás: Bejárat (A)! A robotnak elromlott az előre gombja, ezért csak hátrafelé tud mozogni! Nézd meg a hangyát a baglyot, végül a kígyót! 6. Indulás: Bejárat (B)! Nézd meg a tekit, utána a bocit, majd mielőtt a kijáratához mész nézd meg a halacsát ! 7. Indulás: Bejárat (A)! Csak balra tud forogni a robot, mert elromlott a jobb gombja! Teljesítsd így is a kérést! Nézd meg a pillangót! 8. Szeretném megnézni a hangyát és az elefántot majd a pénztáron át távozni a kijáraton! Mind a két bejárat felől add meg a parancsokat!
Bejárat (B) 		bárány 		pénztár 	
hangya 		teki 		pillangó 	
oroszlán 				rák 	
elefánt 	Bejárat (A) 	kígyó 		boci 	

Készítsd el a pályát, 5x5 méretűre! 15 cm x 15 cm-es legyen egy mező. Viaszos asztalterítőre célszerű megrajzolni és az is a legolcsóbb... Ha kész vagy helyezd rá a kártyákat így ahogy ezen a mintán látod és indulhat a verseny! Ha nincs robot kindertojás kupak is megteszi! A robotnak **csak** a fehér mezőkön lehet mozognia! Mindig a **bejáratot** jelző nyílra kell **elindulni** (a robot a nyíl irányába néz), nem pedig az előző feladat helyzetéből amibe megérkezett! A **bejáraton**, a **pénztáron** és **kijáraton** átmehetsz! **Akkor teljesíti a feladatot, ha** az állatot jelző mező mellett van a robot és szembe néz azzal **vagy** a kijárat mezőn áll a robot és a nyíl irányába néz!

>> A megoldásokat kérem küldjétek el a tanitobacsi@tanitobacsi.hu email címre. (C) Szabó János – tanító bácsi – Kecel, 2017.01.10. www.tanitobacsi.hu