



madár 	bagoly 	denevér 	pénztár 	kijárat 	<p>Bee Bot pálya , Készítette: Tanítóbácsi 2016. Pálya: 2</p> <p>Egy állatkertet látsz ahol a robottal kell feladatokat végrehajtani. A robot mehet E = előre, H = hátra, J = jobbra és B = balra.</p> <p>Példa: Meg szeretné nézni nyuszi a lehető legrövidebb úton! Megoldás: E B E E B E J</p> <p>Programozd a robotodat, hogy hajtsa végre a feladatokat!</p> <p>Feladatok:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Meg szeretném nézni az elefántot! 2. Meg szeretném nézni a denevért! 3. Először nézd meg a rákot, majd az oroszlánt! 4. Menj a pénztárba, vegyél jegyet aztán nézd meg az elefántot a legrövidebb úton! 5. Nézd meg a madarat, a teknőst, és a kígyót, majd menj a kijáratához amilyen gyorsan csak tudsz! 6. Nézd meg a bocit, a rákot és a tekit a legrövidebb úton! 7. A robotnak elromlott az előre gombja, ezért CSAK hátra tud haladni, juss el így is a denevérig! 8. Nézd meg a legrövidebb úton azokat az állatokat, amiknek szárnyuk van, majd menj a kijáratához!
				gorilla 	
elefánt 		teki 		pillangó 	
oroszlán 				rák 	
nyuszi 		kígyó 	bejárat 	boci 	

Készítsd el a pályát, 5x5 méretűre! 15 cm x 15 cm-es legyen egy mező. Viaszos asztalterítőre célszerű megrajzolni és az is a legolcsóbb... Ha kész vagy helyezd rá a kártyákat így ahogy ezen a mintán látod és indulhat a verseny! Ha nincs robot kindertojás kupak is megteszi! A robotnak **csak** a fehér mezőkön lehet mozognia! Mindig a **bejáratot** jelző nyílra kell **elindulni** (a robot a nyíl irányába néz), nem pedig az előző feladat helyzetéből amibe megérkezett! A **bejáraton**, a **pénztáron** és **kijáraton** **átmehet!** **Akkor teljesíti a feladatot, ha** az állatot jelző mező mellett van a robot és szembe néz azzal **vagy** a kijárat mezőn áll a robot és a nyíl irányába néz!

>> A megoldásokat kérem küldjék el a tanitobacsi@tanitobacsi.hu email címre. (C) Szabó János – tanítóbácsi – Kecel. 2016. 12.28. www.tanitobacsi.hu