

madár 	bagoly 	pénztár 	bárány 	kijárat 	<p>Bee Bot pálya , Készítette: Tanítóbácsi 2016. Pálya: 1</p> <p>Egy állatkertet látsz ahol a robottal kell feladatokat végrehajtani. A robot mehet E = előre, H = hátra, J = jobbra és B = balra.</p> <p>Példa: Meg szeretné nézni nyuszt a lehető legrövidebb úton! Megoldás: E B E E B</p> <p>Programozd a robotodat, hogy hajtsa végre a feladatokat!</p> <p>Feladatok:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Meg szeretném nézni az elefántot a legrövidebb úton! 2. Juss el a madárig! 3. Nézd meg a bocit! 4. Menj a pénztárba, vegyél jegyet aztán nézd meg a nyuszt! 5. A legkevesebb paranccsal nézd meg a bocit, majd a cicust! 6. Nézd meg Zsoltit a békát, a hangyát végül a zümit! 7. A robot csak jobbra tud fordulni, nézd meg a madarat! 8. Sietned kell ezért rohanj végig a kijáratig, de ne felejtse el megnézni a bárányt, majd fordulj a kijárat felé!!!
			hangya 		
Zsolti a béka 	elefánt 		cicus 		
nyuszi 	kígyó 	bejárat 	zümi 	boci 	

Készítsd el a pályát, 5x5 méretűre! 15 cm x 15 cm-es legyen egy mező. Viaszos asztalterítőre célszerű megrajzolni és az is a legolcsóbb... Ha kész vagy helyezd rá a kártyákat így ahogy ezen a mintán látod és indulhat a verseny! Ha nincs robot kindertojás kupak is megteszi! A robotnak **csak** a fehér mezőkön lehet mozognia! Mindig a **bejáratot** jelző nyílól kell **elindulni** (a robot a nyíl irányába néz), nem pedig az előző feladat helyzetéből amibe megérkezett! A **bejáraton**, a **pénztáron** és **kijáraton** **átmehet!** **Akkor teljesíti a feladatot, ha** az állatot jelző mező mellett van a robot és szembe néz azzal **vagy** a kijárat mezőn áll a robot és a nyíl irányába néz!

>> A megoldásokat kérem küldjék el a tanitobacsi@tanitobacsi.hu email címre. (C) Szabó János – tanítóbácsi – Kecel. 2016. 12.21. www.tanitobacsi.hu